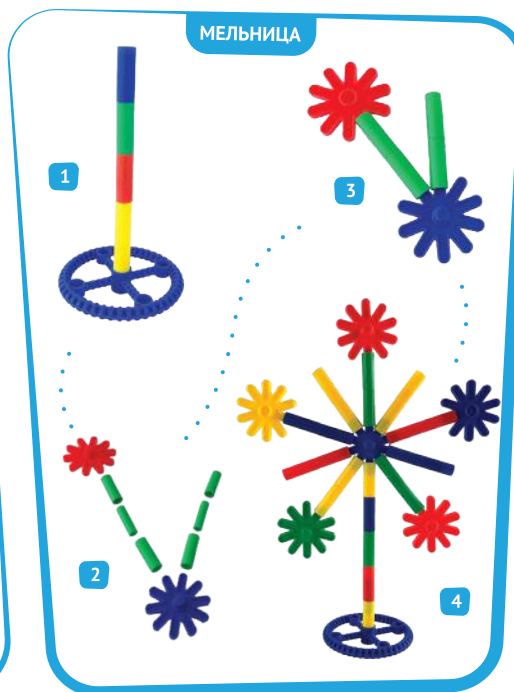
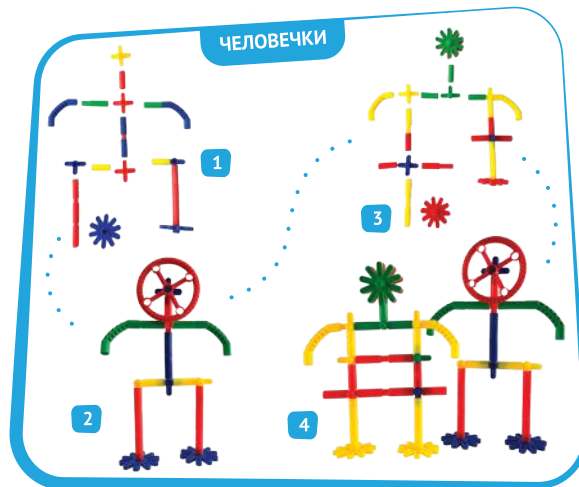
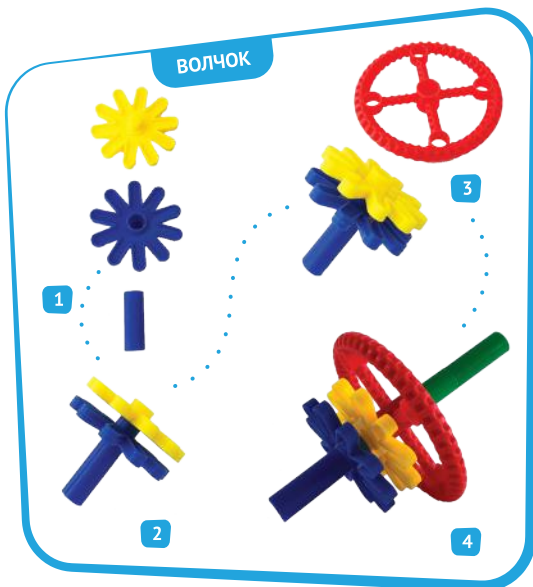
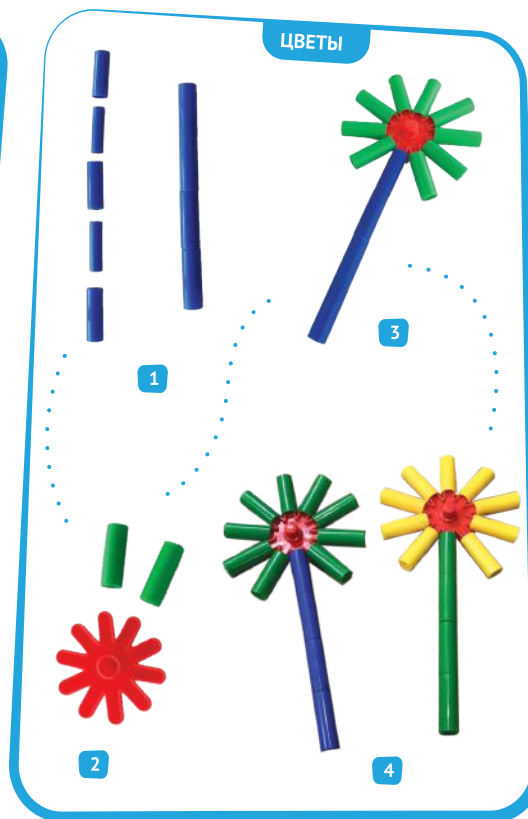
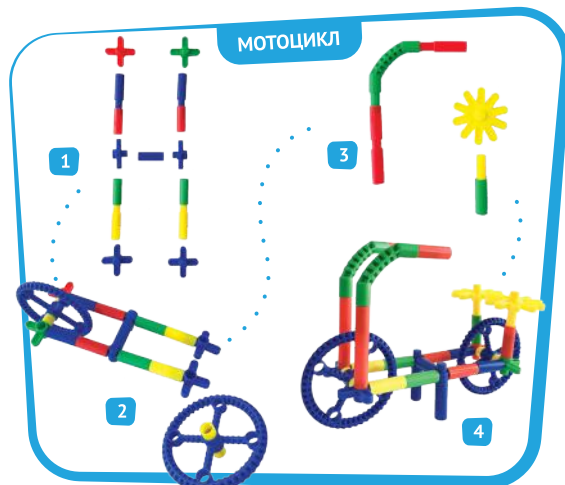
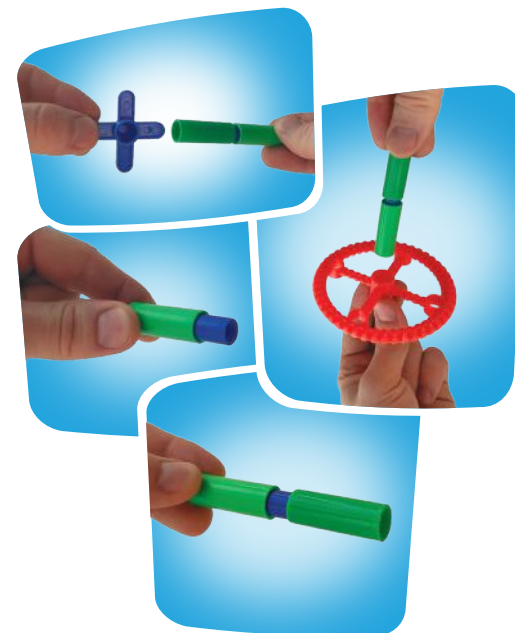


Попробуй
собрать каждую
игрушку!



КАК СОЕДИНЯЮТСЯ ДЕТАЛИ



Тимошка

фабрика развивающих игрушек

Тимошка — это фабрика развивающих игрушек для малышей и школьников.

Наши игрушки приносят не только радость, но и самое главное, пользу детям; помогают родителям и воспитателям научить детей мыслить и анализировать в веселой, игровой форме.

РАЗВИТИЕ ЧЕРЕЗ ИГРУ

В комплекте есть развивающие игры и задания, с помощью которых конструктор становится интересной игрой для развития навыков. Таким образом, ребенок вовлекается не только в игру, но и развивает свои умственные творческие способности.

Цвета изделий в наборе и на картинке могут отличаться (и при сборке выбираются произвольно из того что есть в наборе)

«СОТИРОВЩИК»

ИГРА НА УМЕНИЕ КЛАССИФИЦИРОВАТЬ ПРЕДМЕТЫ ПО ОПРЕДЕЛЕННЫМ ПРИЗНАКАМ

Дети любят помогать взрослым. Поэтому игра «Сортировщик» понравится вашему ребенку, если и вы отнесетесь к ней очень серьезно. Раскладывая детали по форме, цвету, он постарается ничего не перепутать, чтобы достичь результата.

Развивается логика мышления, внимание, в процессе сортировки появляются навыки счета. Воспитывается уважительное отношение к труду и понимание важности достижения поставленной цели.

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

- Формировать умение соотносить количество предметов с соответствующей цифрой
- Учить выделять из многообразия деталей нужные, сравнивая определённые параметры
- Улучшать концентрацию внимания, развивать мышление
- Закреплять знания цветов, цифр
- Развивать умение классифицировать предметы по определенным признакам
- Воспитывать интерес и желание достигать цели.

ЧТО НУЖНО ДЛЯ ИГРЫ:

- Конструктор «Скрипвиллс» серии «Junior»
- Любимая игрушка (персонаж) вашего малыша

ХОД ИГРЫ

Шаг 1. Рассмотрите все детали конструктора, выделяя цвет, форму, материал из которого они изготовлены.

Тимошка (любимая игрушка) пришёл в гости и просит помочь научить его сортировать детали. Взрослый сначала поясняет, что сортировать – это значит распределять, разбирать по цветам, размерам, по сходным признакам. Затем предлагает выбрать один из следующих параметров.



ХОД ИГРЫ

Шаг 2. Разложи все детали по признаку – цвет.

Ребёнок раскладывает детали по цветам. Тимошка хвалит его и говорит, что понимает.



Шаг 3. Разложи все детали по признаку – форма.

Ребёнок раскладывает по отдельности: колёса, звёздочки, широкие трубки, узкие трубки, крестообразные, Г-образные, Т-образные детали.



Шаг 4. Когда ребёнок хорошо овладеет навыками сортировки, можно сравнить количество деталей, назвать каких больше, каких меньше, каких поровну.



В конце каждой игры – хвалите ребёнка от своего имени и от имени героя, которому он помогал.

ЗНАКОМЬТЕСЬ СО ВСЕЙ НАШЕЙ ЛИНЕЙКОЙ JUNIOR:

- Молекулы** «Игра на умение действовать по образцу»
- Кликс** «Игра на внимание и умение соотносить цвета»
- Скрипвиллс** «Игра на умение классифицировать предметы по определенным признакам»
- Тайл-Блокс** «Игра на изучение цифр и счёта»
- Кубометрик** «Игра на умение составлять симметричные картинки»
- Смартблок** «Игра на изучение математических знаков и чисел»
- Пиксели Макси** «Игра на развитие левого и правого полушария»
- Памкин** «Игра на ловкость (меткость) и развитие глазомера»
- Глоуб-Фикс** «Игра на развитие комбинаторики (подбор возможных вариантов), умение логически мыслить»
- Идейфикс** «Игра на умение ориентироваться на плоскости»
- Снежинка** «Игра на развитие внимания»
- Трубометрик** «Игра на развитие логического мышления»

Посмотри, во что еще можно поиграть!



ЕЩЕ НАШИ КОНСТРУКТОРЫ



«Памкин»



«Кликс»



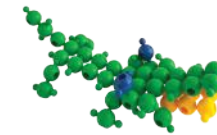
«Трубометрик»



«Тайл-Блокс»



«Смарт-Блок»



«Глоуб-Фикс»

Придумайте игрушку
и выкладывайте с хештегом
#timoшка_игрушки

Еще больше полезной
информации о конструкторе
СКРИПВИЛЛС



timosha.info

@timoshkatoys

vk.com/timoshkatoys

ok.ru/profile/592079125266

Подписывайтесь на наши
соцсети, чтобы собрать
больше игрушек!

Тимошка JUNIOR

фабрика развивающих игрушек

Интересно собирать, развиваться и играть

СЕРИЯ JUNIOR

СКРИПВИЛЛС



УРОВЕНЬ
СЛОЖНОСТИ

НИЗКИЙ

ОБЫЧНЫЙ

ВЫСОКИЙ

